# 

# **Clase:** Puntaje

La clase Puntaje permite generar un objeto que contará puntos por cada barril saltado y al llegar a cumplir el objetivo. También se encarga de mostrar dicha información en pantalla.



**private int puntos;**



* **Constructor** (No requiere parámetros adicionales)

Asigna el puntaje en cero.

* **saltarbarril** (No requiere parámetros adicionales)

Suma quince puntos al puntaje actual

* **ganar** (No requiere parámetros adicionales)

Suma cien puntos al puntaje actual

* **dibujar** (Debe recibir el entorno como parámetro)

Esta función muestra en pantalla la cantidad de puntos en el extremo superior derecho de la pantalla.